

Η αντάμ αναλυτικότερα

"Βασικές αρχές που ακολουθούν οι πρωταθλητές"



➤ Καλές και κακές αντάμ - τι πρέπει πάντα να προσέχουμε!

ΚΑΚΕΣ ΑΝΤΑΜ:

Αποφεύγουμε να κάνουμε αντάμ σε χρώμα που έχουν αγοράσει οι αντίπαλοι...και κυρίως δεν βγαίνουμε ποτέ στο χρώμα του εκτελεστή!

ΚΑΛΕΣ ΑΝΤΑΜ:

Επιβάλλεται να κάνουμε αντάμ στο χρώμα που έκανε παρεμβολή ο συμπαίκτης μας, εκτός εάν έχουμε μια δική μας εξαιρετική αντάμ σε άλλο χρώμα (KQJ10).

Κλειδί της επιτυχίας:

ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΗΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΤΗΝ ΑΓΟΡΑ!

Προσπαθήστε να μαζέψετε όσο το δυνατόν περισσότερα στοιχεία για τα φύλλα των αντιπάλων και κατά συνέπεια και για τα φύλλα του συμπαίκτη σας!

★ Όταν βρίσκεστε σε δίλημμα μεταξύ 2 χρωμάτων: διαλέξτε την αντάμ που για να «πετύχει» χρειάζεστε τη λιγότερη βοήθεια από τον συμπαίκτη!



➤ Συμβουλές αντάμ σε συμβόλαια χωρίς ατού:

ΤΟ ΜΑΚΡΥ ΜΑΣ ΧΡΩΜΑ:

Βγαίνουμε το μακρύτερό μας χρώμα κυρίως όταν κανένας από τους αντιπάλους δεν το έχει αγοράσει.

Αν το μακρύ μας χρώμα το έχει αγοράσει ο εκτελεστής και δεν είναι καλό, τότε βγαίνουμε το χρώμα που δεν έχουν αγοράσει οι αντίπαλοι.

ΑΠΟ ΙΣΟΜΗΚΗ ΧΡΩΜΑΤΑ:

Από ισομήκη χρώματα, διαλέγουμε αυτό που ζητάει τη λιγότερη βοήθεια από τον συμπαίκτη!

Για παράδειγμα με: ♠Q1096, ♦K862, κάνουμε αντάμ στο ♣ αφού όποιο ονέρ (J,K,A) βρεθεί στον συμπαίκτη, βοηθάει για να αναπτυχθεί το χρώμα.

Φυσικά εάν οι αντίπαλοι έχουν αγοράσει κάποιο από τα χρώματά μας, κάνουμε αντάμ στο άλλο.

➤ Συμβουλές αντάμ σε χρωματιστά συμβόλαια:

ΠΟΛΥ ΚΑΛΕΣ ΑΝΤΑΜ:

1. Αντάμ από 3 ή περισσότερα συνεχόμενα ονέρ (KQJ, J109, 1098 κτλ)
2. Αντάμ από σχεδόν συνεχόμενα ονέρ (KQ10, J108)
3. Αντάμ από AK
4. Αντάμ ατού υπό προϋποθέσεις (βλέπε παρακάτω)

ΚΑΛΕΣ ΑΝΤΑΜ:

5. Αντάμ σε μη αγορασμένο χρώμα από τους αντιπάλους έχοντας 2 συνεχόμενα ή σχεδόν συνεχόμενα ονέρ (KQ52, Q1082, KJ63 κτλ)
6. Αντάμ από λιμά (ΠΑΘΗΤΙΚΗ αντάμ) όταν έχουμε εμείς όλους τους πόντους της άμυνας...κοινώς όταν «δεν περιμένουμε τίποτα από τον συμπαίκτη»
7. Βγαίνουμε το σόλο ή το δίφυλλο όταν περιμένουμε ότι εκεί μπορεί να μας δώσει τσάκα ο συμπαίκτης μας (π.χ. το έχει αγοράσει, ή ξέρουμε ότι έχει πόντους επειδή άνοιξε την εκείνος αγορά κτλ), αλλά όχι όταν έχουμε πολλά ατού.

ΑΝΤΑΜ ΠΟΥ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΑΠΟΦΕΥΓΟΥΜΕ:

8. Αντάμ από αστήριχτο ονέρ (A52, K82, Q63)
9. Αντάμ A, όταν στο χρώμα δεν έχουμε τον K.

ΚΑΚΕΣ ΑΝΤΑΜ:

10. Αντάμ από AQ(xx) ή από KJ ξερά
11. Αντάμ από Kx ή Qx σε χρώμα που δεν αγόρασε ο συμπαίκτης μας.
12. Αντάμ του σόλου στο χρώμα του εκτελεστή.
13. Αντάμ του Ax στο πλευρικό χρώμα των αντιπάλων.
14. Αντάμ του σόλου όταν έχουμε τέσσερα ατού.
15. Αντάμ μικρού χαρτιού σε χρώμα που έχουμε τον A!

➤ Πότε κάνουμε αντάμ ατού:

ΚΑΝΟΥΜΕ ΑΝΤΑΜ ΑΤΟΥ ΟΤΑΝ:

1. Έχουμε περισσότερους πόντους από τους αντιπάλους και ελέγχουμε όλα τα χρώματα.
2. Οι αντίπαλοι αγόρασαν δυο χρώματα και έκαναν ατού τρίτο χρώμα (άρα μάλλον παίζουν σε 4-4 φιτ)
3. Οι αντίπαλοι βρήκαν φιτ, αλλά έμειναν χαμηλά.
4. Έχουμε λεβέ στο χρώμα που αγόρασε ο εκτελεστής. (π.χ. 1♥ - 1XA / 2♣ - 2♥ όλοι πάσο...και έχουμε ♠KQ10x, βγαίνουμε ♥.)
5. Οι άλλες αντάμ είναι «κακές».

